



ที่ ศธ ๐๔๐๗๑/๒๖๕๙

สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา
นครศรีธรรมราช เขต ๓ ถนนบ่อลื้อ - เชียงใหญ่
ตำบลท้อลำเจียก อำเภอเชียรใหญ่ นคร ๘๐๑๙๐

๙ กรกฎาคม ๒๕๖๘

เรื่อง ขอความร่วมมือประชาสัมพันธ์ "เกมมรดกภูมิปัญญาทางวัฒนธรรมไทย" ให้กับสถานศึกษา

เรียน ผู้อำนวยการโรงเรียนในสังกัดทุกโรง

สิ่งที่ส่งมาด้วย เอกสารแสดง QR Code และลิงค์สำหรับการเผยแพร่ จำนวน ๑ ฉบับ

ด้วยกรมส่งเสริมวัฒนธรรม กระทรวงวัฒนธรรม ได้ดำเนินโครงการพัฒนาชุมชน เพื่อเพิ่มศักยภาพเยาวชนในมิติทางวัฒนธรรม ประจำปี ๒๕๖๘ กิจกรรมการจัดทำเครื่องมือในการวัดองค์ความรู้ด้านมรดกภูมิปัญญาทางวัฒนธรรม เพื่อเผยแพร่งานมรดกภูมิปัญญาทางวัฒนธรรมให้เด็ก และเยาวชนอย่างยั่งยืน โดยมีวัตถุประสงค์เพื่อให้เด็กและเยาวชนมีส่วนร่วมในการทำกิจกรรม มีความภาคภูมิใจในมรดกภูมิปัญญาทางวัฒนธรรม เด็กและเยาวชนสามารถเข้าถึงข้อมูลได้อย่างเหมาะสมในการค้นคว้าและศึกษาหาความรู้ นอกเหนือจากตำราเรียน

สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา นครศรีธรรมราช เขต ๓ จึงแจ้งประชาสัมพันธ์ โรงเรียนในสังกัด (กลุ่มเป้าหมาย : เด็กและเยาวชนระดับชั้นประถมศึกษา) โดยการส่ง QR Code และลิงค์สำหรับการเผยแพร่ "เกมมรดกภูมิปัญญาทางวัฒนธรรมไทย" ให้กับเด็กและเยาวชนได้เข้าร่วมกิจกรรม ดังกล่าว เพื่อเป็นสื่อในการเรียนรู้ด้านมรดกภูมิปัญญาทางวัฒนธรรมที่เหมาะสม ทันสมัย และมีส่วนร่วมในการสว่น รักษา สืบสานมรดกภูมิปัญญาทางวัฒนธรรมสืบไป ทั้งนี้ สามารถดาวน์โหลดเกมดังกล่าวได้ที่ <http://learning.culture.go.th> โดยหลังจากเล่นเกมดังกล่าวครบ ๘ บทเรียนเรียบร้อยแล้ว สามารถพิมพ์ เกียรติบัตรทางออนไลน์ได้ทันที

จึงเรียนมาเพื่อทราบและดำเนินการในส่วนที่เกี่ยวข้องต่อไป

ขอแสดงความนับถือ

(นายกำปตัน พิลพลาภอนันต์)

รองผู้อำนวยการสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษา ปฏิบัติราชการแทน
ผู้อำนวยการสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษานครศรีธรรมราช เขต ๓

กลุ่มอำนวยการ

โทร. ๐ - ๗๕๓๖ - ๒๗๐๑ - ๖ ต่อ ๑๑

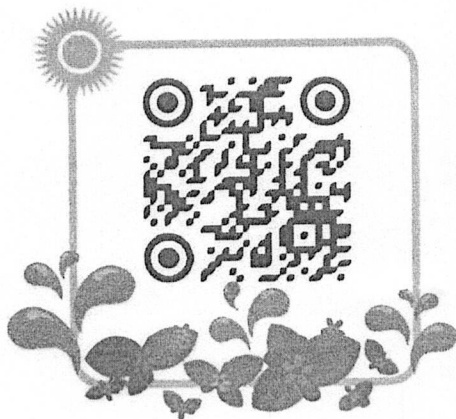
โทรสาร ๐ - ๗๕๗๗ - ๑๒๔๘, ๐ - ๗๕๗๗ - ๑๒๔๙

“เรียนดี มีความสุข”

เอกสารแสดง QR Code และลิงค์สำหรับการเผยแพร่



หมายเหตุ : แพลตฟอร์มเหมาะ
สำหรับ Computer และ Tablet
(ไม่รองรับโทรศัพท์มือถือ)



สามารถติดตามได้ที่เพจ facebook

<https://www.facebook.com/profile.php?id=61575045716763>

๑) กด Like เพจ กดติดตามเพจ & กด Share โพสต์ และเพจเปิดสาธารณะ

๒) comment บอกความประทับใจ หรือสิ่งที่ต้องการให้เกิดขึ้นกับ “เกมมรดกภูมิปัญญาทางวัฒนธรรม”